Android

By

Namen:Eefje Karremans, Jorden van Vegten , Liam Meijles Studiejaar: 2019-2020

Werkgroep: Groep 3[Spruitjes ] Projectleider: M. Boukiour

Inleverdatum:29/08/2019

Versie: 1.0

# Behoeftes analyse

Kern blz.2

Aanleiding blz.3

Algemeene beschrijving blz.3

Doelen blz.4

Doelgroepen blz.4

Voormgeving blz.5

informatie blz.6

Interactie blz.7

Slot blz.8

# Kern project

Omdat kinderen een exra taal moeten kunnen leren maken wij een App Die verschillende Quizen en spelletjes maakt Die de kinderen helpen met het leren van de een nieuwe taal. In deze eerste versie gaan we alleen de taal Nederlands/ Amazigh. En worden kinderen door middel van spelletjes een nieuwe taal aan geleerd

# aanleiding

Als professor aan de Universiteit leiden wil de Begaande klant graag een app laten ontwikkelen zodat kinderen eerder en makkelijker een nieuwe taal kunnen leren. Daarnaast wil de klant graag de Amazigh taal beter in de spotlight zetten omdat deze taal steeds belangrijker wordt in de samenleving

# algemeene beschrijving

De app leert jonge kinderen en tieners een nieuwe taal aan in een leuke intresante en slimme manier. In de app heb je de keuze tussen een Quiz spelen of oefenen. En wordt in een verticale houding gespeeld

# Doelen

Deze App zal kinderen en Jongere een nieuwe taal aan leren. De kinderen moeten de taal makkelijk kunnen begrijpen en leeren. En ook plezier hebben tijdens het leren. De app moet kunnen worden gedownload op Android telefoons.

# Doelgroepen

De app wordt speciaal ontwikkeld voor kinderen maar kan ook gebruikt worden voor jongeren. Basisschoolkinderen vooral. Vanwege deze jonge doelgroep worden er makelijke een veel voorkomende worden gebruikt.

# Vormgeving

Inverband met de doel groep worden er vrolijke en felle kleuren gebruikt. Kinderen houden van dingen die op vallen. Toch wordt er erg opgelet dat de kleuren niet te veel op elkaar lijken en dat alles goed kan worden onderscheiden. De hoofdkleuren die zal worden gebruikt zijn blauw, groen en rood. Dezelfde kleuren als in het logo en de vlag.

# Informatie

De app bevat woorden in het Nederlands en Amazigh. In verschillende categorieën Er wordt gebruik gemaakt van Geluid plaatjes ( van het word) en de woorden zelf.

# interactie

In de app kan er verschillende dingen worden gedaan. Er zijn vocubulaire lijsten om te lezen. Er zijn Quizzen om te kijken hoever je al bent. Er zijn ook spellen om de woorden te oefenen. Deze woorden kan je oefenen door per Categorie te kiezen. Er zullen verschillende categorieën komen

# slot

Het budget van dit project is £5.000. Een klein budget maar genoeg voor een werkende app. De app zal alleen verticaal kunnen worden gespeeld. Het ontwerp van de app is Uiterlijk 28 oktober klaar. En de app “Learn Amazigh” v1.0 Is uit op 13 januari